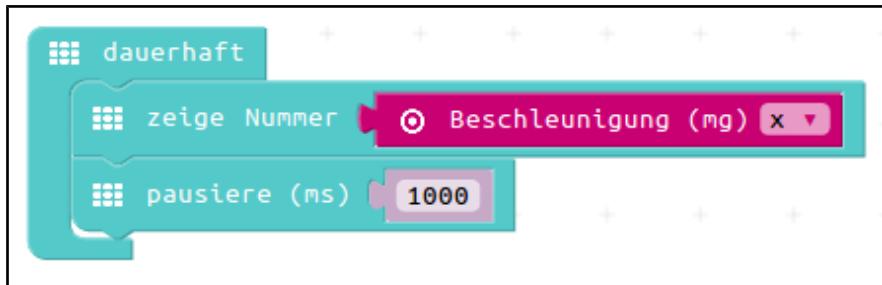


# Calliope Computer Club Ramersdorf

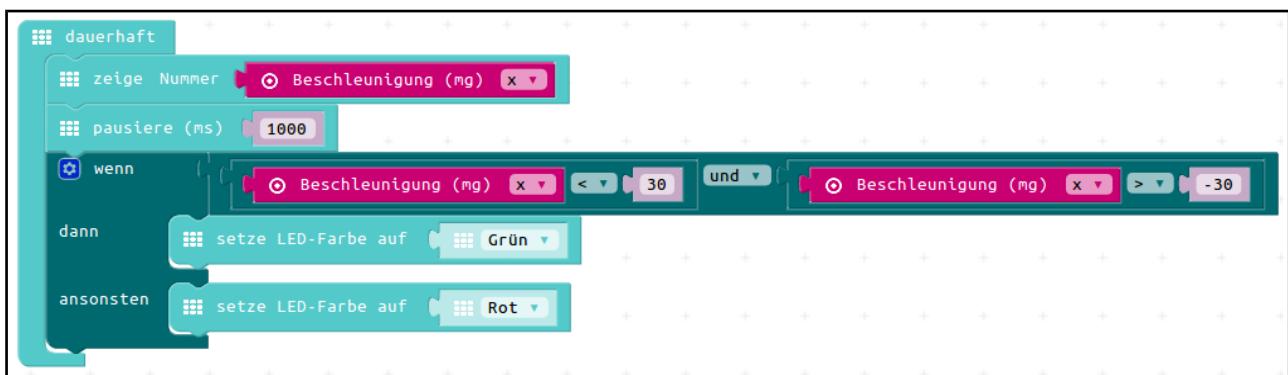
## Beispiel-Code – Einheit-6 – 2017-12-10

### Wasserwaage

In einer dauerhaft-Schleife wird der Beschleunigungssensor ausgelesen und der gemessene Wert angezeigt. Nach einer Pause von einer Sekunde (= 1000 Millisekunden) beginnt das Programm von vorn.



Da die Anzeige der Werte für die „echte Benutzung“ unkomfortabel ist, wurde das Programm erweitert (Wasserwaage2): In einer wenn-dann-ansonsten-Klammer wird überprüft, ob der gemessene Beschleunigungswert zwischen -30 und 30 liegt. Abhängig davon wird die RGB-LED auf rot oder grün geschaltet.



Anmerkung: Die Prüfung, ob ein Wert in einem Bereich liegt, hier zwischen -30 und 30, wird durchgeführt, indem zwei Vergleichs-Operatoren (Wert < 30) und (Wert > -30) mit einem UND-Operator verbunden werden. Die erste Bedingung UND die zweite Bedingung müssen wahr sein.